



GCP/NER/038/BEL

Promotion de l'Utilisation des Intrants
agricoles par les Organisations de
Producteurs.

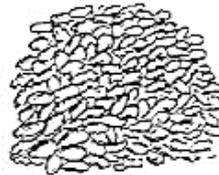
BP 11.246 Niamey, NIGER

Tél. + 227 72 32 36

Fax : + 227 72 32 36

EMAIL : FAO-NER@field.fao.org

COMMENT UTILISER LE PIMENT, LE TABAC, LES FRUITS DE NEEM OU LE GAZ-OIL



LA LUTTE PHYTOSANITAIRE ALTERNATIVE A LA LUTTE CHIMIQUE



Mars 1999

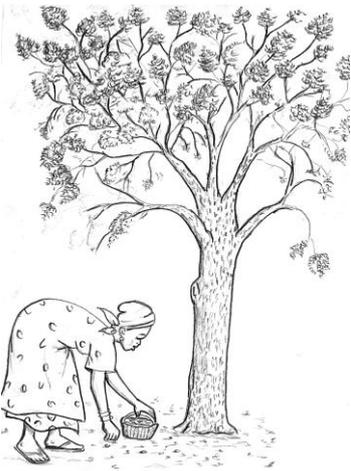
Fiche technique N°2

Préparation de 10 litres d'extrait aqueux de fruits de neem (*Azadiracta indica*) dans la lutte contre : chenilles, criquets, coccinelles, citadelles, etc.

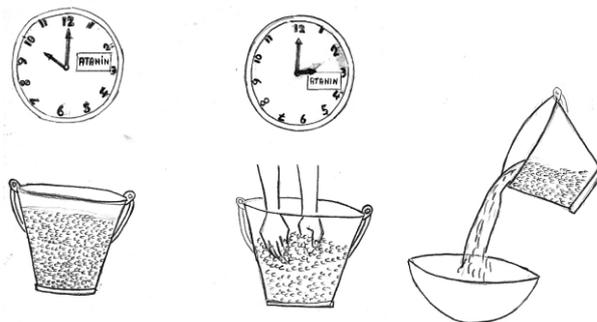
1. Mode de préparation :_Ingrédients : graines de neem, eau, savon blanc pour préparation d'une solution de 10 litres



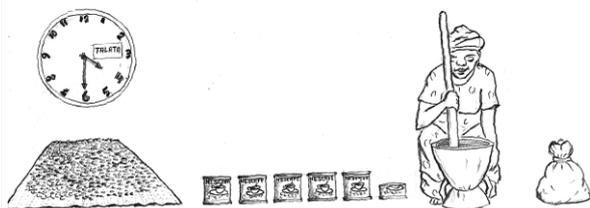
2. Ramasser les fruits mûrs tombés. Eviter les fruits pourris.



3. Tremper les fruits de neem dans l'eau, vers 10 heures. Bien laver afin de séparer le noyau de la pulpe, vers 15 heures



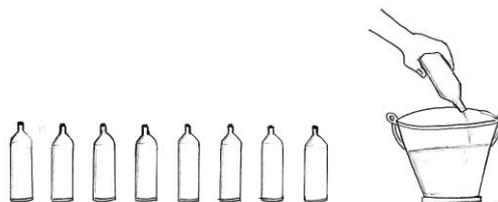
4. Faire sécher les fruits sur une natte. Puis vers 16 h, prendre 500 g de graines (5 mesures et demi de boîte de nescafé ou 3 mesures et demi de la boîte moyenne de tomate 400 g), les piler et envelopper, dans un morceau de tissu, la poudre ou la pâte obtenue.



Prendre un morceau de savon blanc et le piler. Tremper 2 pincées de trois (3) doigts de petites particules de savon dans un litre d'eau, puis bien remuer.



5. Verser 9 litres d'eau dans un seau.



Vers 17 heures, tremper l'emballage contenant la poudre ou la pâte de fruits de neem dans les 9 l d'eau. Fermer le récipient et laisser macérer pendant 24 h. Après avoir remuer, presser à plusieurs reprises l'enveloppe, la retirer et filtrer le jus.

Puis, ajouter le litre d'eau savonneuse au 9 l de jus de neem. Vous venez d'obtenir la solution phytosanitaire prête à l'usage.



Utiliser la solution pour traiter votre champs vers 17 heures.



PRECAUTIONS D'EMPLOI :

1. Ne laisser ni homme, ni animal, boire ou laver les yeux avec cette solution.
2. Il faut laisser passer 10 jours après le traitement pour consommer les produits de ce champ.